**Sprint 1 verslag**

In sprint 1 zijn de volgende user story’s gemaakt/gerealiseerd

* U1: Als gebruiker wil ik een antwoord kiezen, zodat ik een vraag kan beantwoorden
* U2: Als gebruiker wil ik punten zien van mijn gehaalde vragen om te kijken hoeveel vragen ik goed heb.
* U3: Als gebruiker wil ik de vraag kunnen zien, zodat ik de vraag kan lezen/beantwoorden.
* U4: Als gebruiker wil ik met mijn personage springen, zodat ik een antwoord kan kiezen
* U5: Als gebruiker wil ik kunnen lopen, zodat ik mijn personage kan voortbewegen.

Voor User story 1 en 3 is er nog niet een manier gemaakt om dit in de game te zetten. Het concept is wel gerealiseerd, maar nog niet gerealiseerd in het spel zelf.

User story 2 is nog niet van toepassing gekomen in het spel omdat er nog geen punten verdient konden worden. Het werk in de concept versie wel, maar nog niet in de echte versie.

User story’s 4 en 5 zijn wel gerealiseerd in het spel.

De overige taken van de user story’s komen in sprint 2 terug.

**Issue’s**

Er zijn in deze sprint verschillende issue’s naar voren. De animaties van de speler duurde langer om te implementeren dan gedacht. Dit had te maken met het aanroepen van animaties, wat voor mij nog een nieuwe gebied is binnen Unity. Daarnaast was het bedenken van het spel ook lastig. Ik had wel een idee waar ik naar toe wilde werken, maar het spel was nog niet helemaal compleet.

**Sprint 2 verslag**

In sprint 2 zijn de volgende user story’s gemaakt/gerealiseerd.

* U6: Als beheerder wil ik een duidelijk level zodat de gebruiker een goede route kan nemen.
* U7: Als beheerder wil ik een achtergrond, zodat het spel niet onaantrekkelijk wordt.
* Daarnaast zijn er nog overige taken afgemaakt en een aantal documenten gemaakt.
* U8 alle menu’s werkend krijgen zodat een speler door het spel kan navigeren.

Alle user story’s zijn werkend gekregen. Maar er zijn problemen gekomen op de woensdag 07-11-2018. Mijn project is op deze dag half weggegooid.

**Issue’s**

Deze issue’s ben ik nog tegen aangelopen voordat ik mijn project half ben kwijt geraakt.

De game borders heb ik niet werkend gekregen waardoor het voor de speler mogelijk is om van het level af te gaan. Misschien kan ik nog met je een keer rond de tafel zitten om alles eens goed voor elkaar te krijgen.